

Регламент турнира по Брэйн-Рингу «Первый Открытый Кубок Тбилиси»

**4 сентября 2016, музей-усадьба Нико Пиросмани
Село Мирзаани, муниципалитет Дедоплисцкаро, Кахетия**

1. Общие положения

1.1. Турнир по "Брейн-Рингу" (далее "БР-турнир") проводится в рамках фестиваля «Первый Открытый Кубок Тбилиси» на территории музея-усадьбы Нико Пиросмани (село Мирзаани, муниципалитет Дедоплисцкаро, Кахетия) 4 сентября 2016 г.

1.2. Максимальное количество команд, принимающих участие в БР-турнире - 32. Участники турнира определяются по итогам турнира по ЧГК.

1.3. Участие команды в БР-турнире подразумевает, что она ознакомлена с данным Регламентом и согласна со всеми его положениями.

1.4. Расписание игр будет определено Оргкомитетом перед началом БР-турнира.

2. Организация и ведение игр

2.1. Игры проходят на одной площадке.

2.2. Для отсчёта времени и определения очередности ответа используется специальная электронная кнопочная система.

2.3. Для ведения игр Оргкомитет БР-турнира назначает Ведущего.

2.4. В функции Ведущего входят: общая организация игрового процесса на игровой площадке; проверка составов команд на соответствие заявке команды; проверка работоспособности кнопочной системы; ведение игры; оценка ответов команд; принятие решений по всем спорным моментам; рассмотрение заявленных командами протестов и принятие решения по ним; объявление результатов игр сразу после их окончания; запись результатов игр и передача их в Оргкомитет БР-турнира.

2.5. Ведущий имеет право: привлекать к ведению игр заранее назначенных ассистентов, а также помощников из числа зрителей и игроков команд, не участвующих в игре; привлекать для консультации в качестве экспертов игроков и зрителей (но не должен прибегать к "голосованию"); обращаться к Оргкомитету БР-турнира с предложением лишить права участия в турнире отдельных игроков или всю команду за некорректное поведение по отношению к Ведущему, соперникам или зрителям; удалять с площадки зрителей за подсказки, пользование мобильными средствами связи во время боя и некорректное поведение; снимать вопросы и заменять их другими в случаях, описанных в п. 3.11; комментировать свои решения (не обязан этого делать).

2.6. Ведущий обязан: объяснить командам до начала игр, какой именно момент или какой именно сигнал кнопочной системы считается началом минуты обсуждения, а также дать каждой команде возможность проверить нажатие на кнопку по сигналу, когда эта команда садится за стол в первый раз на данной игровой площадке; за 10 секунд до истечения времени обсуждения объявлять об этом

играющим командам; сообщая о неправильном ответе команды, отвечавшей первой, пользоваться словами "ответ неверный" или аналогичной фразой, но одной и той же для всех боев, не комментируя неверный ответ и не подсказывая второй команде иным способом, например, интонацией; дать ответить второй команде, если у него есть сомнения в правильности ответа команды, которая отвечала первой. Ведущий должен произнести фразу "ответ неверный", а после ответа второй команды обратиться к секундантам или зрителям в зале за консультацией и принять решение о правильности первого ответа.

2.7. Ведущий должен принимать решения по возможности быстро, не замедляя темпа игры. Все решения Ведущего считаются окончательными.

3. Правила игры

3.1. Отдельно взятая игра БР-турнира, в которой участвуют две команды, называется "боем". Бой состоит из нескольких раундов, в каждом из которых задаётся один вопрос и разыгрывается одно игровое очко.

3.2. В каждом раунде игровое очко получает команда, нажавшая на кнопку раньше соперников и давшая после этого правильный ответ; или команда, давшая правильный ответ после того, как соперники ответили неправильно или допустили фальстарт. Если ни одна из команд не дала правильного ответа, игровое очко остаётся не разыгранным.

3.3. Победительницей боя считается команда, набравшая больше очков, чем команда-соперница.

3.4. Бой останавливается, если разрыв между командами составляет больше очков, чем осталось вопросов в бое. В случае ничейного результата задаются дополнительные вопросы до первого набранного игрового очка.

3.5. После того, как ведущий произнёс слова "Бой окончен" или аналогичную фразу, результаты боя не могут быть пересмотрены. Исключение составляет только исправление очевидных технических ошибок.

3.6. В каждом раунде ведущий сообщает номер вопроса, зачитывает вопрос и запускает отсчёт времени. После начала отсчёта чистого времени (звуковой и/или световой сигнал) любая из команд имеет право нажатием кнопки остановить отсчёт и дать ответ. Если команда нажала на кнопку после первого слова текста вопроса и до начала отсчёта времени, то она лишается права ответа ("фальстарт"). Право ответа переходит ко второй команде, при этом у неё остаётся 60 секунд на обсуждение. Если команда нажала на кнопку после начала отсчёта времени, но ответила неверно или нарушила правила, то право ответа переходит ко второй команде. При этом ей даётся 20 секунд на обсуждение. Ведущий оценивает ответы команд и сообщает счёт после раунда.

3.7. Ответ считается неправильным, если: ответ не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (степень необходимой конкретизации определяется Ведущим); форма ответа не соответствует форме вопроса; команда дала два или более вариантов ответа, при этом хотя бы один из них неверен; в ответе допущены

грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты, способ действия и т.п.), искажающие или меняющие суть ответа.

3.8. Ответ команды также считается неверным, если нарушено любое из следующих технических условий: Ответ команды даёт либо капитан команды, либо игрок, на которого укажет капитан. После нажатия на кнопку за столом у нажавшей кнопку команды обсуждение прекращается. Команда должна отвечать только после сигнала Ведущего. Сигналом считаются слова "Отвечает команда такая-то" или аналогичная фраза (даже если команда уверена в том, что нажала на кнопку раньше)

Ответ команды должен быть дан в течение 5 секунд после сигнала Ведущего.

3.9. Если команда не согласна с решением Ведущего о незначёте её ответа, а также если команда считает, что вопрос должен быть снят по одной из причин, перечисленных в п. 3.11., то до начала следующего раунда капитан команды вправе обратиться к Ведущему с просьбой приостановить игру, после чего капитан или назначенный им игрок кратко излагает суть протеста.

3.10. Ведущий рассматривает протест и принимает решение. Если в результате этого решения ответ засчитывается команде, отвечавшей первой, а команда, отвечавшая второй, тоже дала правильный ответ, то игровое очко, полученное второй командой, аннулируется.

3.11. Вопрос может быть снят и заменён другим в следующих случаях: заявленная командой и доказанная (командой или с помощью экспертов) некорректность вопроса; техническая ошибка Ведущего; сбой игровой аппаратуры; подсказка из зала, зафиксированная Ведущим или секундантами; спорная игровая ситуация, не описанная в данном регламенте и которую невозможно разрешить иным способом.

3.12. Команда допускается к участию в бое, если в её составе насчитывается не менее трёх человек, включая капитана, (или не менее четырёх человек без капитана), и не более шести человек из заявочного состава. Если команда не допущена к бою, то ей засчитывается поражение с максимально возможным счётом.

4. Команды, занявшие первые три места, награждаются кубками и призами.