

УТВЕРЖДАЮ

Начальник Академии МВД
Республики Беларусь
генерал-майор милиции

И.С. Сергей

.10.2008

ПОЛОЖЕНИЕ
О IV МЕЖДУНАРОДНОМ ТУРНИРЕ АКАДЕМИИ МВД
РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ИГРАМ
«ЩИТ И МЕЧ»

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1.1. Целью IV Международного турнира по интеллектуальным играм «Щит и меч» (далее – турнир) является популяризация интеллектуальных форм досуга молодежи.

1.2. Задачи турнира:

привлечение молодежи к активному участию в движении интеллектуальных игр;

обмен опытом и ознакомление с методическими наработками клубов интеллектуальных игр;

популяризация деятельности Академии МВД Республики Беларусь по воспитанию личности с высоким уровнем интеллекта и эрудиции;

развитие сотрудничества и укрепление дружеских связей с учреждениями образования Республики Беларусь и ближнего зарубежья.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ

2.1. Организаторами турнира являются:

Академия МВД Республики Беларусь (далее – Академия),

Клуб интеллектуальных игр Академии «Щит и меч»,

ОО «Белорусская лига интеллектуальных команд»,

Первичная организация с правами районного комитета ОО «Белорусский республиканский союз молодежи» Академии.

3. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

Турнир проводится 15-16 ноября 2008 года на базе следственно-экспертного факультета Академии: г. Минск, ул. Багратиона, 85.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

4.1. Для участия в турнире приглашаются команды студентов учреждений, обеспечивающих получение высшего образования.

4.2. Команды имеют право заявить на турнир не более 6 (шести) игроков. Заявки по установленной форме (прилагается) подаются не позднее 3 ноября 2008 года по адресу: 220005, г. Минск, пр-т Независимости, 41, каб. 205; факс (017) 288 27 58.

4.3. Один и тот же игрок не может играть на турнире более чем за одну команду. Запрещено участие в командах игроков, не внесенных в первоначальную заявку команды, поданную при регистрации.

4.4. Турнир проводится в два этапа:
интеллектуальная игра «Эрудит-квартет»;
интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?».

4.5. Турнир проходит в соответствии с Регламентом.

5. ОРГКОМИТЕТ

5.1. Руководящим органом турнира является Оргкомитет. В состав Оргкомитета входит заместитель начальника Академии по воспитательной работе и кадровому обеспечению, помощник начальника Академии по работе с молодежью, начальник отдела организационной работы, начальник следственно-экспертного факультета Академии, председатель Клуба интеллектуальных игр Академии, секретарь первичной организации ОО «БРСМ» Академии.

5.2. Функции Оргкомитета:
разрабатывает программу проведения турнира;
организует и контролирует проведение турнира;
разрабатывает положение, регламент и другую необходимую нормативно-правовую и организационно-распорядительную документацию;

осуществляет приглашение и регистрацию команд для участия в турнире;

формирует апелляционное жюри турнира;
обобщает и анализирует итоги турнира, награждает победителей.
организует консультации по всем вопросам турнира.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. По итогам турнира определяются команды-победительницы:

6.1.1. турнира;

6.1.2. интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» (3 места);

6.1.3. интеллектуальной игры «Эрудит-квартет» (3 места).

6.2. Подведение итогов и определение победителей турнира осуществляет Оргкомитет.

6.3. Команда-победительница турнира награждается кубком турнира.

6.4. Команды, указанные в п. 6.1. настоящего Положения, награждаются дипломами турнира и ценными призами.

Помощник начальника
Академии МВД Республики Беларусь
по работе с молодежью
майор милиции

А.С. Мелихов

10.10.2008

СОГЛАСОВАНО
Заместитель начальника Академии МВД
по воспитательной работе
и кадровому обеспечению

полковник милиции

А.Е. Назаренко

.10.2008

Заявка
на участие в IV Международном турнире
по интеллектуальным играм «Щит и меч»

Название команды _____

Учреждение образования _____

Тренер команды _____

Капитан команды, контактный телефон _____

Состав команды

№ п/п	Ф.И.О.	ВУЗ
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		

Капитан команды _____