

РЕГЛАМЕНТ
Молодежного Кубка Мира по «Что? Где? Когда?»
сезона 2008-2009 годов

1.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.2. Молодежный Кубок Мира по «Что? Где? Когда?» сезона 2008-2009 годов (далее – Кубок) проводится с целью популяризации форм молодёжного интеллектуального досуга, привлечения новичков в движение интеллектуальных игр, выявления сильнейших молодежных команд.
- 1.3. Кубок проводится в соответствии с Положением о Молодежном Кубке Мира по «Что? Где? Когда?» сезона 2008-2009 годов (далее – Положение) и настоящим Регламентом.

1.4. ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОВЕДЕНИЯ КУБКА

- 1.5. Подготовку и проведение Кубка осуществляет Оргкомитет. Состав, права и обязанности Оргкомитета указаны в разделе 4 Положения.
- 1.6. Для обеспечения проведения Кубка Оргкомитет назначает Координаторов, формирует Редакторские группы и Жюри.
- 1.7. Координаторы обеспечивают весь обмен информацией между Представителями Оргкомитета (организаторами Кубка на местах) и Оргкомитетом Кубка: прием заявок и отчетов, рассылку информации от имени Оргкомитета, публикацию результатов.
- 1.8. Редакторская группа, ответственная за подготовку тура, готовит для него игровой пакет. Организатор Кубка заключает с каждой Редакторской группой авторский договор, определяющий ее права и обязанности.
- 1.9. Жюри рассматривает ответы участников и поданные апелляции и принимает решения о зачете ответов.

1.10. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГР НА МЕСТАХ

- 1.11. Непосредственное проведение игр происходит на игровых площадках под руководством Ведущего, назначаемого руководителем игровой площадки.
- 1.12. Каждая отчётная площадка оформляет единый отчёт о результатах игры на всех входящих в неё игровых площадках.
- 1.13. Каждая финансовая площадка осуществляет единовременную оплату за участие в Кубке всех команд входящих в неё отчётных площадок.
- 1.14. Руководитель финансовой площадки (Заявитель):
 - подаёт в Оргкомитет заявку на участие в Кубке с указанием всех входящих в неё отчётных площадок и их руководителей;
 - выполняет оплату участия в Кубке всех команд своей финансовой площадки;
 - гарантирует соблюдение настоящего Регламента и Положения на всех отчётных и

игровых площадках своей финансовой площадки.

1.15.Руководитель отчётной площадки (Представитель Оргкомитета):

- заполняет и передаёт в Оргкомитет анкету Представителя;
- перед каждым игровым туром получает от координаторов пакет вопросов, своевременно передаёт его Ведущим;
- обеспечивает учет составов всех команд своей отчетной площадки;
- оформляет отчёты о результатах игры и отправляет их координаторам;
- получает от координаторов информацию о результатах и другие объявления и доводит эти сведения до участников;
- гарантирует соблюдение настоящего Регламента и Положения на всех игровых площадках своей отчётной площадки.

1.16.Весь информационный обмен между Представителями и координаторами производится по электронной почте. Регулярный доступ к электронной почте и своевременное получение и отправка всех материалов – обязательное требование к Представителю.

1.17.Руководитель игровой площадки (Ведущий):

- перед каждым игровым туром получает от Представителя пакет вопросов;
- обеспечивает учет составов всех команд своей игровой площадки;
- обеспечивает непосредственное проведение игры в строгом соответствии с настоящим Регламентом;
- после каждого тура передаёт Представителю необходимую для оформления отчетов информацию.

1.18.Руководители площадок всех уровней несут ответственность за соблюдение настоящего Регламента и достоверность присланных отчетов. Оргкомитет имеет право направить наблюдателя на любой тур игры на любую площадку. Руководитель площадки обязан допустить наблюдателя на игру и обеспечить ему возможность проверять соблюдение регламента.

1.19.УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЯ

1.20.Кубок проводится в четырех возрастных группах: детская (группа Д), младшая (группа М), школьная (группа Ш) и студенческая (группа В). Все группы играют на едином пакете вопросов. Итоги в каждой группе подводятся отдельно.

1.21.В детской группе выступают родившиеся 1 января 1995 года и позже ученики средних школ, которые окончат школу не ранее 2013 года, то есть ученики 7 и более младших классов школ с 11-летним обучением и ученики 8 и более младших классов школ с 12-

летним обучением.

- 1.22. В младшей группе выступают родившиеся 1 января 1993 года и позже ученики средних школ, которые окончат школу не ранее 2011 года, то есть ученики 9 и более младших классов школ с 11-летним обучением и ученики 10 и более младших классов школ с 12-летним обучением.
- 1.23. В школьной группе выступают родившиеся 1 января 1991 года и позже учащиеся средних учебных заведений.
- 1.24. В студенческой группе выступают участники, родившиеся 1 сентября 1988 года и позже, независимо от места обучения.
- 1.25. Одновременно с зачетом по группам, описанным в пп.4.1-4.5, проводится зачет по возрастным группам без учета статусных ограничений. В этом зачете каждая команда относится к одной из следующих групп:
 - 1) Группа 95 – родившиеся 1 января 1995 и позже
 - 2) Группа 93 – родившиеся 1 января 1993 и позже
 - 3) Группа 91 – родившиеся 1 января 1991 и позже
 - 4) Группа 88 – родившиеся 1 сентября 1988 и позже
- 1.26. Возрастная группа команды определяется по самому старшему игроку и указывается при первой игре команды. Технические ошибки, связанные с неверным определением возрастной группы в 1 и 2 турах, могут быть исправлены не позднее 3 тура.
- 1.27. Команда имеет право перейти в более старшую группу с сохранением показанных в уже прошедших турах результатов. Переход в более младшую группу не допускается.
- 1.28. Игровой состав каждой команды определяется на каждом туре и включает всех игроков, выступавших за команду в данном туре. Во время игры за игровым столом может одновременно находиться не более 6 человек. Разрешаются замены игроков в перерыве между игровыми блоками и – с разрешения ведущего игры – между вопросами.
- 1.29. Списочный состав команды включает всех игроков, хотя бы раз попавших в игровой состав команды. Игроки, ни разу не входившие в игровой состав, в списочный состав не включаются. Списочный состав не может превышать 9 человек. Если в списочном составе уже есть 9 человек, команда не может в дальнейшем включать в игровой состав новых игроков.
- 1.30. Как правило, каждый игрок в ходе Кубка выступает за одну команду. Во 2-5 турах игроки с разрешения руководителя игровой площадки имеют право переходить в другие команды. В случае перехода игрок включается в списочный состав новой команды и не вычеркивается из списочного состава старой. Не допускается игра одного человека в разных командах в ходе одного тура.
- 1.31. В исключительных случаях допускается переход в другую команду на 6-7 турах. Такой переход может совершаться только с разрешения руководителя отчетной площадки и с обязательным уведомлением Оргкомитета о совершенном переходе и его причинах.

- 1.32. На каждую команду, участвующую в турнире, оформляется учетная карточка установленного образца. Порядок работы с учетными карточками описан в соответствующем разделе Регламента.
- 1.33. Как правило, каждая команда в ходе Кубка выступает на одной и той же игровой площадке. Постоянное или разовое изменение игровой площадки возможно с разрешения руководителя отчётной площадки. Постоянное или разовое изменение отчётной или финансовой площадки возможно только с разрешения Оргкомитета. При любых изменениях игровых площадок должно быть обеспечено своевременное и точное заполнение учётных карточек.
- 1.34. Если команда, начавшая выступать в Кубке, распалась, и на правопреемственность (наследование результатов прошедших туров) по отношению к ней претендует несколько команд, преимущественное право на правопреемственность имеет та команда, в которой больше игроков, входивших в списочный состав распавшейся команды. В спорных случаях решение о правопреемственности принимает руководитель игровой площадки. При наследовании результатов сохраняется учетная карточка и списочный состав исходной команды.

1.35. Учетные карточки

- 1.36. На каждую команду, участвующую в Кубке, заполняется учетная карточка. Форма учетной карточки приводится в Приложении к Регламенту. Отсутствие или нарушение правил оформления учетной карточки может быть основанием для дисквалификации команды.
- 1.37. Учетные карточки печатаются на листах формата А4. Использование листов другого формата не допускается.
- 1.38. Изменение формы учетной карточки возможно только по специальному разрешению Оргкомитета.
- 1.39. В учетной карточке обязательно должны быть указаны название команды, страна, регион, город, контактный телефон или электронный адрес команды. Для команд России в качестве региона указывается субъект РФ, для других стран – аналогичные административные образования. В поле «Дополнительно» может указываться дополнительная информация по усмотрению руководителя площадки.
- 1.40. Каждый участник перед первой игрой в составе команды обязан собственноручно вписать в учетную карточку свои данные: фамилию, имя, отчество, полную дату рождения, тип учебного заведения, класс (курс). Запись должна быть разборчивой, рекомендуется писать печатными буквами. Запись всех игроков одним почерком, неразборчивые записи, внесение в карточку отсутствующих игроков могут быть основанием для дисквалификации команды.
- 1.41. Перед каждым туром игроки, участвующие в данном туре, ставят свои подписи в соответствующих клетках учетной карточки. Остальные клетки в столбце данного тура зачеркиваются. Не разрешается использование вместо подписей плюсов или других знаков. В левом верхнем углу клетки с подписью капитана ставится буква «К».
- 1.42. В учетной карточке команды не может быть более 9 игроков. Вычеркивание игроков,

внесенных в учетную карточку команды, не допускается.

- 1.43.Руководители отчетных площадок создают и поддерживают электронную версию учетных карточек. Оформление электронной учетной карточки описано в Правилах оформления отчетов.
- 1.44.По запросу Оргкомитета руководители отчетных площадок высылают электронные или бумажные версии учетных карточек всех или указанных Оргкомитетом команд.
- 1.45.По окончании Кубка оригиналы всех учетных карточек передаются в Оргкомитет.

1.46.ОРГАНИЗАЦИОННАЯ СХЕМА КУБКА

- 1.47.Кубок состоит из 7 туров. Игры каждого тура проводятся на всех площадках в один день (воскресенье):
 - 1 тур - 28 сентября 2008
 - 2 тур - 26 октября 2008
 - 3 тур - 16 ноября 2008
 - 4 тур - 14 декабря 2008
 - 5 тур - 18 января 2009
 - 6 тур - 8 февраля 2009
 - 7 тур - 1 марта 2009
- 1.48.С разрешения Оргкомитета допускается проведение игр на отдельных площадках в субботу, на день раньше официальной даты тура. При этом желательно на всех игровых площадках одного региона, независимо от принадлежности их к отчётным и финансовым площадкам, проводить игру в один день.
- 1.49.При наличии в одном городе нескольких игровых площадок, независимо от принадлежности их к отчётным и финансовым площадкам, игра должна проходить в один день и начинаться в одно и то же время.
- 1.50.Игровой пакет каждого тура готовится редакторской группой и передаётся координаторам не позже чем за неделю до проведения игры. Координаторы высылают пакет Представителям не позже чем за 3 дня до игры. Представители передают пакет Ведущим не позже чем за день до игры.
- 1.51.В течение следующего за игрой дня Ведущие передают Представителям сведения о спорных ответах и поданных апелляциях. Представители площадок оформляют первичный отчет и высылают его координаторам. Первичный отчет содержит поданные апелляции и спорные ответы. Данные об игравших командах и их результатах в первичный отчет не включаются.
- 1.52.Координаторы составляют общую сводку спорных ответов и передают ее в Жюри. Жюри рассматривает представленные ответы и принимает решения о зачете. Координаторы высылают решение Жюри Представителям.
- 1.53.К моменту публикации решений Жюри Представители должны получить от Ведущих все карточки с ответами команд. Получив решения Жюри, Представитель должен заново проверить все ответы и привести зачёт в соответствие с решениями Жюри. После этого Представитель оформляет окончательный отчет, включающий результаты всех команд.

Окончательный отчет представляется в течение 2 суток после решения Жюри.

1.54. На основе полученных отчетов координаторы готовят и публикуют сводные предварительные таблицы результатов.

1.55. После публикации предварительных таблиц руководители отчетных площадок должны сверить результаты своих команд, при необходимости внести поправки в свои отчеты и прислать координаторам исправленный вариант отчета.

1.56. Сводный график проведения каждого тура (указаны крайние сроки):

- воскресенье (X-7) - редакционная комиссия сдает игровой пакет;
- четверг (X-3) - вопросы высылаются Представителям;
- суббота (X-1) - вопросы передаются Ведущим;
- воскресенье (день X) - игра;
- понедельник (X+1) - Представители высылают первичные отчеты;
- вторник (X+2) - координаторы формируют и передают Жюри сводку спорных ответов;
- пятница (X+5) - Жюри принимает решение, координаторы публикуют его;
- понедельник (X+8) - Представители высылают окончательные отчеты;
- вторник (X+9) - координаторы публикуют предварительные результаты тура;
- среда (X+10) - Представители проверяют результаты и высылают поправки;
- четверг (X+11) - координаторы публикуют окончательные турнирные таблицы.

1.57. Руководители отчетных площадок обязаны строго соблюдать график присылки отчетов. Координаторы формируют сводные таблицы в указанные выше дни в удобное для себя время. Все отчеты, полученные до этого момента, считаются пришедшими вовремя и включаются в обработку. Отчеты, пришедшие после формирования сводных таблиц, считаются опоздавшими и не рассматриваются независимо от причин опоздания.

1.58. Оформление отчетов

1.59. После каждого тура руководители отчетных площадок оформляют и высылают в Оргкомитет отчеты о прошедшем туре.

1.60. Различаются следующие виды отчетов:

- А – спорные ответы и апелляции;
- I – краткие сведения об игравших командах;
- R – сведения о результатах;
- D – ответы команд;
- P – учетные карточки команд.

1.61. Отчет А оформляется при наличии спорных ответов или апелляций. Если спорных ответов или апелляций на площадке нет, разрешается не оформлять данный отчет. В этом случае

необходимо прислать в Оргкомитет сообщение о том, что спорных ответов нет, и отчета не будет.

- 1.62. В отчеты I и R включаются сведения о командах и показанных ими результатах для всех команд, реально принимавших участие в очередном туре. Если команда пропустила тур, включать ее в эти отчеты не нужно, независимо от причины пропуска.
- 1.63. Отчеты D и P оформляются только для команд, показавших в туре высокие результаты. Уровень результата, при превышении которого необходимо оформлять соответствующие отчеты, устанавливается отдельно для каждой группы и публикуется Оргкомитетом после проведения тура.
- 1.64. Руководители отчетных площадок имеют право дополнительно оформлять отчеты D и P для любых команд.
- 1.65. Все присланные отчеты должны строго соответствовать правилам оформления отчетов. Отчеты, оформленные с ошибками, не принимаются.

1.66. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРА

- 1.67. Ведущий, проводящий тур, должен иметь отпечатанные тексты настоящего регламента и пакета вопросов с авторскими ответами, критериями зачёта, комментариями и источниками информации, а также учётные карточки команд, игравших в предыдущих турах, достаточное количество бланков учётных карточек для новых команд и бланки для ответов на вопросы.
- 1.68. Ведущий должен заранее ознакомиться с пакетом вопросов, при необходимости уточнить правильное произношение трудных слов, собственных имён и географических названий.
- 1.69. Перед началом тура ведущий должен объявить, что проводится очередной тур (указать номер тура) Молодёжного Кубка Мира, дать возможность участникам ознакомиться с регламентом. Если пакет вопросов содержит специальное сообщение для участников, оно должно быть прочитано дословно.
- 1.70. Перед началом тура командам необходимо раздать учётные карточки. Команды заполняют карточки и сдают их. Команда, сдавшая правильно заполненную учётную карточку, получает бланки для ответов.
- 1.71. Тур состоит из двух блоков по 12 вопросов. Между блоками рекомендуется делать перерыв на 5-10 минут.
- 1.72. Вопросы задаются строго в той последовательности, в которой они приведены в игровом пакете. Ведущий громко и отчетливо читает очередной вопрос, по окончании чтения вопроса произносится слово "ВРЕМЯ" и запускается отсчёт времени. Через 50 секунд ведущий предупреждает: "Осталось 10 секунд". Через минуту после начала отсчёта ведущий говорит: "Время вышло". После этого командам дается 10 секунд для записи ответа и сдачи карточек. По истечении этого времени карточки с ответами не принимаются.
- 1.73. После сбора ответов на каждый вопрос ведущий объявляет авторский ответ и критерии зачёта, зачитывает авторские комментарии.

- 1.74. После окончания тура подводится и объявляется участникам предварительный (до решений Жюри) итог тура. Допускается объявление промежуточных итогов после первого блока вопросов или в другие моменты, по усмотрению ведущего.
- 1.75. После окончания тура команды имеют право подать апелляции на зачёт неавторских ответов и на снятие некорректных вопросов. По просьбе команды ведущий обязан предоставить для подготовки апелляции текст вопросов.

1.76. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

- 1.77. В ходе каждого тура команды отвечают на 24 вопроса. Правильный ответ на вопрос приносит команде 1 очко, неправильный - 0 очков. Вопросы, которые Жюри признало некорректными, в зачет не включаются и никому очков не приносят.
- 1.78. Ведущий признает правильным только ответ, указанный Редакторской группой (авторский ответ). Любое отклонение от авторского ответа, не включенное в список зачетных вариантов, делает ответ команды неправильным. Если команда или сам ведущий не согласны с признанием ответа неправильным, ответ считается спорным.
- 1.79. Любая команда, ответ которой не совпадает дословно с авторским, имеет право подать апелляцию на зачет ответа. Любая команда имеет право подать апелляцию на некорректность любого вопроса. Срок подачи апелляций определяется Ведущим, но не может быть меньше 15 минут.
- 1.80. В каждом туре у каждой команды определяется количество очков. Места, занятые командами в туре, определяются отдельно в каждой возрастной группе в соответствии с набранными в туре очками. При равенстве очков команды считаются разделившими места. Все вопросы считаются равноправными, дополнительные показатели для распределения мест в туре не применяются.
- 1.81. Общий итог Кубка для каждой команды определяется для каждой команды как сумма набранных очков в 5 лучших для данной команды турах. В случае равенства этого показателя у двух и более команд более высокое место получает команда, набравшая большую сумму очков в 6 лучших для этой команды турах, при равенстве этой суммы учитывается сумма очков во всех 7 турах. Если и этот показатель оказывается одинаковым, выше ставится команда, лучше выступившая в последнем, далее - предпоследнем и т.д. туре.
- 1.82. Если две команды во всех турах набирали одинаковое количество очков, их результат признается одинаковым и команды делят места.
- 1.83. В итоговую таблицу включаются команды, выступившие не менее чем в 3 турах

МОЛОДЕЖНЫЙ КУБОК МИРА сезона 2008/2009 годов.

УЧЕТНАЯ КАРТОЧКА КОМАНДЫ

Возрастная группа (вписывается представителем Оргкомитета): _____ Учетный номер (вписывается представителем Оргкомитета) _____

Название команды: _____ Страна, _____ регион, _____ город: _____

Контактный телефон (номер, имя) _____ Контактный email (если есть) _____

Дополнительно _____

—

Фамилия, имя, отчество (заполняется <i>собственноручно, вписывать только присутствующих, писать разборчиво</i>)	Дата рождения (число, месяц, год)	Тип учебного заведения*	Класс (курс)	1 тур	2 тур	3 тур	4 тур	5 тур	6 тур	7 тур
1.										
2.										
3.										
4.										
5.										
6.										
7.										
8.										
9.										

* Ш – школа или другое среднее учебное заведение., С – среднее специальное учебное заведение, В – высшее учебное заведение, Н – не учится.